



# REGULAMENTO 2018

FOLHA

1 DE 4

REVISÃO:

00

REVISÃO	DESCRIÇÃO	ELABORAÇÃO	DATA
00	EMISSÃO INICIAL	EYN	04.12.17

## REGULAMENTO CAMPEONATO RENTAL KART

TEMPORADA 2018

CATEGORIA INDIVIDUAL






	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	<b>REGULAMENTO 2018</b>	<b>FKART-REG-2018</b>	<b>2 de 13</b>

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	3 de 13

## Sumário

<b>1. OBJETIVO.....</b>	<b>4</b>
1.1- Temporada 2018.....	4
<b>2. CAMPEONATO.....</b>	<b>4</b>
2.1- Inscrições.....	4
2.2- Valores.....	4
2.3- Categorias .....	5
2.4- Lastros .....	5
2.5- Baterias.....	6
2.6- Troca de karts.....	7
2.7- Traçados.....	7
2.8- Pontuações.....	8
2.9- Descarte .....	8
2.10- Desempate .....	9
<b>3. ORGANIZAÇÃO.....</b>	<b>9</b>
<b>4. PREMIAÇÕES.....</b>	<b>9</b>
<b>5. PUNIÇÕES.....</b>	<b>9</b>
5.1- Briefing.....	9
5.2- Box.....	10
5.3- Lastros .....	10
5.4- Equipamentos de Segurança.....	10
5.5- Toques.....	10
5.6- Bandeiras.....	10
5.7- Corrida .....	11
5.8- Karts .....	11
5.9- Condutas .....	11
5.10- Recursos .....	12
<b>6. Calendário .....</b>	<b>12</b>
<b>7. CONSIDERAÇÕES GERAIS .....</b>	<b>13</b>
7.1- Vagas.....	13
7.2- Direitos de imagem.....	13
7.3- Check In.....	13
7.4- Indumentária .....	13
7.5- Largada.....	13
7.6- Regulamento.....	13

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	4 de 13

## 1.OBJETIVO

### 1.1- Temporada 2018

O campeonato amador de “rental kart” organizado pelo FKART INTERIOR (Force Kart Racing Interior) tem por objetivo reunir pilotos amadores e ou profissionais para competir de forma sadia, com o respeito entre todos os participantes, dentro e fora das pistas, proporcionando assim, diversão, adrenalina e amizade acima de tudo.

A Force Kart Racing Interior será disputada de forma individual, em um total de 11 etapas.

## 2.CAMPEONATO

### 2.1- Inscrições

- 2.1.1 Poderão se inscrever no campeonato, qualquer pessoa com mais de 13 anos de idade completos até 31/12/2017 (para menores de 18 anos, é necessário a presença de um responsável e de apresentação de documento do menor de idade no ato da retirada do termo de responsabilidade).
- 2.1.2 Fundamental e de extrema importância, o piloto estar em plenas condições físicas e mentais para a prática do esporte.
- 2.1.3 A inscrição é individual e intransferível para cada piloto.
- 2.1.4 A inscrição é realizada apenas uma única vez para cada categoria em que o piloto for participar, e tem validade pelas 11 etapas do campeonato na temporada de 2018.
- 2.1.5 O piloto pode se inscrever em quantas categorias quiser, desde que sejam obedecidas as regras da tabela 2.5.
- 2.1.6 Será considerado como piloto **Inscrito** o piloto que preencher corretamente todos os campos da **Ficha de Inscrição** e concordar com o **Regulamento Geral** e **Regulamento da Categoria**.
- 2.1.7 Apenas a inscrição do piloto não garante a participação do requerente no campeonato FKART, pois a organização segue o critério de confirmação de inscrição mediante confirmação do pagamento do boleto na data de vencimento.
- 2.1.8 Para pilotos que se inscreverem em mais de uma categoria:
  - a) Inscrição na 2ª Categoria: Desconto de 50% no valor de inscrição da segunda categoria;
  - b) Inscrição na 3ª Categoria: Desconto de 100% no valor de inscrição da terceira categoria;

### 2.2- Valores

- 2.2.1 Inscrição: R\$xxxxxxx para cada categoria. (Está incluso na taxa de inscrição 1 camiseta da FKART e 1 patch para costurar no macacão.
- 2.2.2 Taxa do Campeonato:
  - a) Categorias Feather, Light, Strong, Super Strong, Beginner: R\$xxxxxxx para cada

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	5 de 13

categoria. (Está incluso na taxa de inscrição 1 camiseta da FKART e 1 patch para costurar no macacão.

b) Categoria Crazy Feather e Strong: **R\$xxxxxxx** para cada categoria. (Está incluso na taxa de inscrição 1 camiseta da FKART e 1 patch para costurar no macacão.

2.2.3 Mensalidade: Será cobrado o valor de **R\$xxxxxxxx** para cada categoria que o piloto estiver competindo, ele participando ou faltando da etapa. O não pagamento da mensalidade acarretará na perda de todos os pontos que o piloto adquiriu no decorrer do campeonato.

2.2.4 Não haverá devolução da taxa de inscrição e ou do campeonato em caso de desistência da participação do piloto.

2.2.5 O piloto será considerado como inscrito, após confirmação de pagamentos de todas as taxas acima citadas.

2.2.6 Em caso do piloto decidir pagar 11 etapas de uma só vez, o valor terá um desconto de **R\$xxxxxxx**, no montante total.

## 2.3- Categorias

CATEGORIA	LASTRO	DESCRIÇÃO
FEATHER	75 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos "levinhos".</i>
LIGHT	90 KG	<i>Categoria destinada a pilotos vindos de categorias estreadas e intermediárias.</i>
FAST	90 KG	<i>Categoria destinada a pilotos com ao menos 1 ano de experiência em campeonatos de rental kart</i>
STRONG	100 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos "fortinhos", com qualquer experiência em campeonatos.</i>
SUPER STRONG	110 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos "super fortinhos", com qualquer experiência em campeonatos. Para esta categoria o piloto deve pesar no mínimo 90kg sem indumentária e equipamentos.</i>
CRAZY FEATHER	85 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos com qualquer experiência e que gostem de adrenalina e uma corrida diferente.</i>
CRAZY STRONG	110 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos com qualquer experiência e que gostem de adrenalina e uma corrida diferente.</i>
BEGINNER	90 KG	<i>Categoria destinada aos pilotos com pouca ou nenhuma experiência.</i>
KIDS	NA	<i>Categoria destinada aos pilotos com idade de <b>6 à 12 anos</b>, e que possuam <b>kart cadete próprio</b>.</i>
GIRLS	<b>80 KG</b>	<i><b>Categoria destinada às mulheres com ou sem experiência em campeonatos.</b></i>

## 2.4- Lastros

2.4.1 Os pilotos deverão ser lastreados de acordo com a categoria em que estiver participando, conforme tabela do item 2.3.

2.4.2 O peso do piloto será considerado com toda a indumentária (capacete, macacão, luvas, etc).

2.4.3 Na necessidade de adição de peso, o kartódromo disponibiliza até 20kg de lastro para o kart. Esses lastros são múltiplos de 5kg.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	6 de 13

- 2.4.4 A conferência dos lastros pessoais e do kart antes de entrar na pista, são de total responsabilidade do piloto.
- 2.4.5 É obrigatório a pesagem ao final de cada bateria dos 6 primeiros pilotos, com exceção da categoria Crazy, onde todos os pilotos devem ser repesados.
- 2.4.6 Caso o piloto faça a tomada de tempo com lastro faltante, este deverá completar o seu peso no lastro correto da categoria e largar da última posição do grid.
- 2.4.7 A organização se vê no direito de solicitar aleatoriamente a repesagem de qualquer piloto.
- 2.4.8 Handicap: Todo piloto que terminar a etapa entre os 5 (cinco) primeiros colocados terão 5kg adicionados ao peso mínimo da categoria (Ex: Se o lastro mínimo for 90kg, o piloto deverá correr com pelo menos 95kg) em sua próxima corrida. Esta regra é cumulativa caso o piloto chegue entre os cinco primeiros repetidamente, mas o lastro adicional é limitado em até 15kg adicionais. O piloto deixará de carregar o peso adicional na etapa seguinte que chegar entre 06º e último colocado.
- 2.4.9 O piloto que correr como convidado e subir ao pódio e participar da etapa seguinte, levará handicap conforme especificado no tópico 2.4.9.

## 2.5- Baterias

CATEGORIA	DESCRIÇÃO
<b>FEATHER</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>LIGHT</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>FAST</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos + 1 Joker lap Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>STRONG</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>SUPER STRONG</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>CRAZY FEATHER</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: Super Pole Corrida: 1ª perna 10 minutos (1 joker lap) + 2ª perna 15 minutos (inversão karts+traçado) Largada: Lançada em fila indiana

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	7 de 13

<b>CRAZY STRONG</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: Super Pole Corrida: 1ª perna 10 minutos (1 joker lap) + 2ª perna 15 minutos (inversão karts+traçado) Largada: Lançada em fila indiana
<b>BEGINER</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 20 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>KIDS</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 15 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid
<b>GIRLS</b>	Sorteio Karts: Bingo Tomada de tempo: 5 minutos Corrida: 15 minutos Largada: Parada e na posição de numeração do grid

## 2.6- Troca de karts

- 2.6.1 Permitido uma troca de kart durante a tomada de tempo, com a condição de que deve passar ao menos duas vezes pelo diretor de prova antes da troca.
- 2.6.2 Em caso de mais de uma troca de kart antes do início da corrida, o piloto largará da última posição do grid.
- 2.6.3 A ordem de troca de karts será de acordo com a entrada do piloto aos boxes, onde o mesmo deverá aguardar o sorteio de um novo kart.
- 2.6.4 Caso o piloto entre nos boxes após o término da tomada de tempo, largará na última posição do grid.
- 2.6.5 Somente será permitido a troca do kart antes de sair do box para a tomada de tempo, caso o kart esteja indisponível ou sem condições de utilização comprovada por um mecânico do kartódromo.
- 2.6.6 A quantidade disponível de karts é de total responsabilidade do kartódromo.
- 2.6.7 Em caso de quebra do kart durante a corrida, está permitida a troca do kart pelo piloto em qualquer momento da prova.

## 2.7- Traçados

- 2.7.1 Traçado a ser utilizado em cada etapa, será o traçado vigente do mês, definido pelo próprio Kartódromo.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	8 de 13

## 2.8- Pontuações

### 2.8.1 Tabela de pontuações

Tabela de Pontuação por Etapa			
Posição	Pontos	Posição	Pontos
1º lugar	35 pontos	14º lugar	13 pontos
2º lugar	31 pontos	15º lugar	12 pontos
3º lugar	28 pontos	16º lugar	11 pontos
4º lugar	25 pontos	17º lugar	10 pontos
5º lugar	23 pontos	18º lugar	09 pontos
6º lugar	21 pontos	19º lugar	08 pontos
7º lugar	20 pontos	20º lugar	07 pontos
8º lugar	19 pontos	21º lugar	06 pontos
9º lugar	18 pontos	22º lugar	05 pontos
10º lugar	17 pontos	22º lugar	04 pontos
11º lugar	16 pontos	24º lugar	03 pontos
12º Lugar	15 pontos	25º Lugar	02 pontos
13º Lugar	14 pontos	26º	01 ponto

- 2.8.2 O piloto que entrar na etapa como “convidado” **não pontuará**, mas poderá subir no podium e ganhar troféu caso consiga chegar entre os 5 primeiros. O “piloto convidado” é aquele que o FKART convidar para correr determinada etapa. O resultado desse piloto não será considerado na pontuação e com isso a classificação dos seguintes será refeita, subindo 1 posição.
- 2.8.3 Todas as penalizações para piloto **convidado** (Adv ou Stop Go) será aplicado em forma de tempo **15segundos**.
- 2.8.4 O piloto deve completar 75% da corrida, caso contrário não pontuará. Caso o kart “quebre ou o kart falhe” e o piloto resolva voltar para a pista, então será sorteado novo kart e este pontua normalmente (mesmo sabendo que irá estar algumas voltas atrás), ou seja → o piloto pode voltar para a corrida no momento que quiser.
- 2.8.5 Será dado 1 ponto extra para o piloto que fizer a volta mais rápida de cada corrida. Caso dois pilotos tenham feito o mesmo tempo, o ponto extra será dado para o piloto que fizer a volta primeiro.
- 2.8.6 Será dado 2 pontos extras para o piloto que fizer a pole position.
- 2.8.7 Em caso de desclassificação o piloto terá a sua pontuação zerada na etapa.

## 2.9- Descarte

- 2.9.1 Para a classificação final do campeonato, serão consideradas as 10 melhores etapas de cada piloto, ou seja, cada piloto terá direito a **1 (um) descarte**. A etapa na qual o piloto for desclassificado (ex: bandeira preta, falta de peso) não poderá ser considerada descarte.
- 2.9.2 O descarte será aplicado na tabela de pontuação somente no final do campeonato, após a 11ª etapa.



	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	9 de 13

- 2.9.3 O piloto que for “desclassificado” não pontuará na etapa (0 ponto) e, caso levar alguma punição (advertência, stop and go, atraso, falta de logo ou camiseta FKART), terá esses pontos aplicados na pontuação geral, podendo ficar com pontuação negativa.
- 2.9.4 Para ser considerado descarte, o piloto que faltar deve executar o pagamento da mensalidade das categorias que participa.

## 2.10- Desempate

- 2.10.1 Será considerado campeão o piloto que somar a maior pontuação ao final da temporada. Em caso de empate, serão utilizados os critérios abaixo para tomada de decisão:
- 1º) Maior número de vitórias
  - 2º) Maior número de 2ª colocação
  - 3º) Maior número de 3ª colocação
  - 4º) Assim sucessivamente.

## 3. ORGANIZAÇÃO

O evento será organizado e administrado pela FKART, na qual fazem parte da organização:

- Diretor de prova
- Comissário
- Organizador do evento
- Mesários
- xxxxxxxxxxxxxxxx

Fiscais de pista, serão os profissionais da equipe do kartódromo.

A organização não se responsabiliza pelas condições da pista, dos karts e da estrutura do kartódromo.

A organização não se responsabiliza pelos pertences dos pilotos.

## 4. PREMIAÇÕES

2.10.2 Em todas as etapas, os 5 (cinco) primeiros pilotos de cada bateria receberão troféus.

2.10.3 Ao final da temporada serão premiados os **5 primeiros** pilotos de cada categoria, individualmente.

## 5. PUNIÇÕES

### 5.1- Briefing

Necessário chegar com 1 hora de antecedência. Em caso de atraso no briefing o piloto perderá 3 pontos.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	10 de 13

## 5.2- Box

- 5.2.1 - Não respeitar a ordem de saída do box para a tomada de tempo: - 5pontos  
5.2.2 - Não respeitar a ordem de entrada no box para troca de kart: - 5pontos  
5.2.3 - Cruzar a faixa branca na saída do box: - 5pontos  
5.2.4 - Velocidade excessiva no box: - 5pontos

## 5.3- Lastros

- 5.3.1 Não haverá tolerância para peso abaixo do especificado na categoria. Caso o piloto esteja abaixo do peso da categoria, este estará automaticamente desclassificado.  
5.3.2 Caso o piloto perca seu lastro, seja pessoal ou do kart estará automaticamente desclassificado.

## 5.4- Equipamentos de Segurança

- 5.4.1 Caso o piloto entre para a pista com qualquer item faltante considerado como de segurança, este estará automaticamente desclassificado, sendo:
- Macacão ou calça com camiseta manga comprida
  - Capacete
  - Sapatilha ou tênis fechado
  - Luvas
- 5.4.2 Recomendados mas não obrigatórios:
- Protetor de costelas
  - Protetor de cervical
  - Protetor de pescoço

## 5.5- Toques

- 5.5.1 De acordo com a avaliação do Diretor de Prova, comissário e fiscais, não serão permitidos quaisquer toques, onde caso seja considerada ofensiva o piloto sofrerá punições de acordo com a decisão do Diretor.  
5.5.2 O campeonato é de caráter individual, não serão permitidas ajudas dos famosos “empurrões” entre pilotos durante as corridas e ficará à cargo do Diretor de Prova a decisão da punição à ser aplicada.  
5.5.3 Toques em disputas na entrada de curvas, quem está por dentro têm a preferência, desde que esteja ao menos com 50% do kart. Caso ocorra contato do chamado “T”, ficará à cargo do Diretor de Prova a decisão da punição à ser aplicada.

## 5.6- Bandeiras

- 5.6.1 Bandeira Preta e Branca: - 5pontos.  
5.6.2 Bandeira Preta e Laranja (Stop and Go): - 5 pontos e 10seg aplicados na pista.  
5.6.3 Bandeira Preta: - 10 pontos e largada na última posição do grid na etapa seguinte.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	11 de 13

- 5.6.4 Bandeira Amarela: Proibido ultrapassagem nesta bandeira. Caso ocorra, o piloto será advertido à critério do Diretor de Prova.
- 5.6.5 Bandeira Azul: Caso o piloto que receber essa bandeira, não respeite e facilite a ultrapassagem, o mesmo será advertido à critério do Diretor de Prova.
- 5.6.6 Quando aplicado a bandeira de stop and go, o piloto terá 3 voltas para realiza-lo. Caso isso não ocorra será aplicado a bandeira preta eliminando-o da prova.
- 5.6.7 Em caso da não obediência das bandeiras, ficará à cargo do Diretor de Prova a decisão da punição à ser aplicada.
- 5.6.8 Caso o piloto seja convidado, para cada bandeira aplicada serão acrescidos 15seg. Salvo a bandeira preta onde o mesmo estará excluído da prova.

## 5.7- Corrida

- 5.7.1 Sair antes da bandeirada ou luz verde queimando a largada: Stop and Go com 10seg. aplicados na pista.
- 5.7.2 Cortar caminhos: Stop and Go com 10seg. aplicados na pista.
- 5.7.3 Caso haja reincidência do item 5.7.2, fica à cargo do Diretor de prova a decisão da punição à ser aplicada.
- 5.7.4 Caso seja identificado o famoso “zig-zag” para defesa de posição, fica a critério do Diretor de prova a decisão da punição à ser aplicada.
- 5.7.5 É permitido a utilização de câmeras para comprovação de punições, ou retirada delas após o término da corrida. Devem ser apresentadas ao Diretor de Provas, ficando a cargo do mesmo a decisão.
- 5.7.6 Derrubar pneus amarelos na curva da árvore: -5 pontos.
- 5.7.7 Caso no item 5.7.6 o piloto seja convidado, será acrescido uma punição de 15seg. ao final da prova.

## 5.8- Karts

- 5.8.1 Expressamente proibido o piloto mexer ou alterar qualquer coisa no kart, passível de desclassificação, caso isso seja constatado.

## 5.9- Condutas

- 5.9.1 Toda e qualquer conduta considerada como antidesportiva fica a critério do Diretor de prova a decisão da punição à ser aplicada.
- 5.9.2 Toda e qualquer atitude ofensiva, como agressões verbais, agressões físicas, gestos dentro da pista, fica a critério do Diretor de prova a decisão da punição à ser aplicada, podendo este ser punido com suspensão e até mesmo a exclusão do campeonato.
- 5.9.3 Toda e qualquer atitude ofensiva, como agressões verbais, agressões físicas, gestos fora da pista, fica a critério da organização a decisão da punição à ser aplicada, podendo este ser punido com suspensão e até mesmo a exclusão do campeonato.
- 5.9.4 Toda e qualquer atitude ofensiva, envolvendo redes sociais, bate-papos, etc... Que envolverem o nome da FKART ou de qualquer piloto inscrito no campeonato, caberá aos envolvidos, suspensão ou até mesmo a exclusão do campeonato.
- 5.9.5 Caso o piloto seja suspenso ou excluído do campeonato, não haverá devolução do dinheiro pago.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	12 de 13

- 5.9.6 Prezamos por um ambiente familiar, saudável e amigável. Tenha respeito pelo próximo.
- 5.9.7 A organização do Force Kart Racing Interior reserva-se no direito de advertir publicamente o piloto que cometer qualquer ato dentro ou fora das pistas e que possa prejudicar a integridade dos pilotos.

## 5.10- Recursos

- 5.10.1 O piloto envolvido em incidente que se sentir prejudicado por outro, poderá pedir a punição ao piloto causador do prejuízo, através da apresentação de recurso aos organizadores, por meio do chefe de equipe, expondo as razões, podendo para tanto apresentar qualquer meio de prova. Toda e qualquer atitude ofensiva, como agressões verbais, agressões físicas, gestos dentro da pista, fica a critério do Diretor de prova a decisão da punição à ser aplicada, podendo este ser punido com suspensão e até mesmo a exclusão do campeonato.
- 5.10.2 O prazo para interposição do recurso será de 72 horas após a etapa em questão e deverá ser enviado por e-mail de um dos organizadores.
- 5.10.3 O recurso será submetido à Organização da **FORCE KART RACING**, para apreciação e julgamento, cujo resultado será divulgado no site ou outro meio de comunicação.
- 5.10.4 Todo participante é responsável por sua integridade física dentro das corridas, cabendo aos mesmos assinarem o termo de responsabilidade que o Kartódromo exige para participar da etapa, bem como estará ciente se tratar de uma atividade de alto risco.
- 5.10.5 O resultado final da corrida, tempos de voltas e a cronometragem da prova é de total responsabilidade do kartódromo.

## 6. Calendário

Todas as etapas serão realizadas no Kartódromo de San Marino em Paulínia/SP.

Etapa	Local	Data	Horário
1 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
2 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
3 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
4 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
5 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
6 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
7 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
8 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
9 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
10 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx
11 <sup>a</sup>	Kartódromo San Marino	Xx/xx/2018	Xx:xx às Xx:xx

A organização da Force Kart Racing, reserva-se no direito de reprogramar datas e horários por motivos de força maior. Caso isto ocorra todos os pilotos serão informados antecipadamente.

	TÍTULO	CÓD. DOCUMENTO	FOLHA
	REGULAMENTO 2018	FKART-REG-2018	13 de 13

## 7. CONSIDERAÇÕES GERAIS

### 7.1- Vagas

As categorias serão preenchidas, seguindo-se a ordem de inscrição dos pilotos.

Caso a categoria não atinja o número mínimo de pilotos, a organização cancelará a categoria e efetuará a devolução de todos os valores pagos.

Caso a categoria atinja o número máximo de pilotos, os pilotos que se inscreverem na sequência, entrarão em uma fila de espera até que se tenha um número mínimo de pilotos para a criação de uma bateria adicional, ou até que haja alguma desistência.

### 7.2- Direitos de imagem

Todos os participantes da **FORCE KART RACING**, estão cientes e, desde já, cedem e autorizam a utilização de suas imagens (fotos e vídeos), sem qualquer ônus, ficando as mesmas pertencendo aos organizadores, salvo comunicação expressa e escrita.

### 7.3- Check In

O piloto deverá fazer o check in no terminal de inscrição assinando o termo de responsabilidade e retirando a pulseira na recepção. Na ausência da pulseira, o piloto não poderá participar da prova.

### 7.4- Indumentária

É de obrigação do piloto, utilizar vestimenta adequada à prática do esporte, além dos equipamentos de segurança.

Somente será permitido a participação do piloto que estiver vestindo macacão (pode ser substituído por calça e camiseta manga longa), sapatilha ou tênis fechado, capacete, luvas.

Para mulheres, obrigatória utilização de balaclava apropriada para cabelos longos, que pode ser retirado no kartódromo.

Caso o piloto não possua macacão, capacete e balaclava, o kartódromo disponibiliza nem ônus algum.

Luvas o kartódromo também disponibiliza, mediante o pagamento de uma taxa.

### 7.5- Largada

Caso algum piloto não largue ou ocorra alguma irregularidade, a Direção de prova deverá cancelar a largada e reiniciar a prova novamente.

### 7.6- Regulamento

7.6.1 Após o início da temporada, o regulamento não será alterado, salvo sejam constatados erros, omissões e para redimir quaisquer dúvidas.

7.6.2 Mais informações acesse: [www.grupofkr.com.br](http://www.grupofkr.com.br)