



REGULAMENTO F KART SAN MARINO RACE 2018

1. OBJETIVO

1.1 - Temporada 2018 O campeonato amador de rental kart **F KART SAN MARINO RACE** organizado pelo **FKART INTERIOR** (uma divisão da empresa **FORCE KART RACING**) tem por objetivo reunir pilotos amadores e/ou profissionais para competir de forma sadia, com respeito entre todos os participantes dentro e fora das pistas, proporcionando assim diversão, adrenalina e amizade acima de tudo. A **FKART INTERIOR** será disputada de forma individual, em um total de 11 etapas.

2. CAMPEONATO

INSCRIÇÕES 2.1

2.1.1 Poderão se inscrever nas diversas categorias do campeonato quaisquer pessoas com mais de 13 anos de idade completos, com exceção da categoria KIDS (ver item 2.3.9). Para menores de 18 anos, é necessário a presença de um responsável e de apresentação de documento do menor de idade no ato da retirada do termo de responsabilidade.

2.1.2 Fundamental e de extrema importância, o piloto deve estar em plenas condições físicas e mentais para a prática do esporte.

2.1.3 A inscrição é individual e intransferível para cada piloto.

2.1.4 A inscrição é realizada apenas uma única vez para cada categoria em que o piloto for participar, e tem validade pelas 11 etapas do campeonato na temporada de 2018.

2.1.5 O piloto pode se inscrever em quantas categorias quiser dentro de suas regras.

2.1.6 Será considerado como piloto inscrito, o piloto que preencher corretamente todos os campos da Ficha de Inscrição e concordar com o Regulamento Geral e Código de Conduta

2.1.7 Apenas a inscrição do piloto não garante a participação do requerente no campeonato **FKART SAN MARINO RACE**, pois a organização segue o critério de confirmação de inscrição mediante a confirmação do pagamento do boleto ou outros meios na data de vencimento.

2.1.8 Para pilotos que se inscreverem em mais de uma categoria: a inscrição numa 2ª categoria (e/ou outras mais), garantirá um desconto de 50% no valor das inscrições extras, a partir da 2ª;



VALORES 2.2

2.2.1 Inscrição: R\$ 100,00 reais para cada categoria. Feminina e Kids R\$ 50,00 reais (está incluída na taxa de inscrição uma camiseta oficial da **FKART**).

2.2.2 Categoria Crazy Feather e Strong: R\$ 100,00 para cada categoria. (está incluída na taxa de inscrição uma camiseta oficial da **FKART**).

2.2.3 O não pagamento acarretará na perda de todos os pontos que o piloto adquiriu no decorrer do campeonato.

2.2.4 Não haverá devolução da taxa de inscrição e/ou do campeonato em caso de desistência da participação do piloto.

2.2.5 O piloto será considerado como inscrito, após a confirmação dos pagamentos de todas as taxas acima citadas.

2.2.6 Em caso de o piloto decidir pagar 11 etapas de uma só vez, e por motivo de força maior não puder participar de uma etapa, o valor desta será devolvido de forma integral, caso o pagamento tenha ocorrido por boleto e com abatendo dos juros em caso de cartão de crédito ou débito.

CATEGORIAS 2.3

2.3.1 FEATHER 75 KG Categoria destinada aos pilotos “levinhos”.

2.3.2 LIGHT 90 KG Categoria destinada a pilotos vindos de categorias estreadas e intermediárias.

2.3.3 FAST 90 KG Categoria destinada a pilotos com ao menos 1 ano de experiência em campeonatos de rental kart.

2.3.4 STRONG 100 KG Categoria destinada aos pilotos “fortinhos”, com qualquer experiência em campeonatos.

2.3.5 SUPER STRONG 110 KG Categoria destinada aos pilotos “super fortinhos”, com qualquer experiência em campeonatos. Para esta categoria o piloto deve pesar no mínimo 90kg sem indumentária e equipamentos.

2.3.6 CRAZY FEATHER 85 KG Categoria destinada aos pilotos com qualquer experiência, e que procuram adrenalina numa corrida diferente.

2.3.7 CRAZY STRONG 110 KG Categoria destinada aos pilotos com qualquer experiência, e que procuram adrenalina numa corrida diferente.

2.3.8 BEGINNER 90 KG Categoria destinada aos pilotos com pouca ou nenhuma experiência.



2.3.9 KIDS Categoria destinada aos pilotos com idade de 6 a 12 anos, e que possuam kart cadete próprio.

2.3.10 GIRLS 80 KG Categoria destinada às mulheres com ou sem experiência em campeonatos.

LASTROS 2.4

2.4.1 Os pilotos deverão ser lastreados de acordo com a categoria em que estiverem participando.

2.4.2 O peso do piloto será considerado com toda a indumentária (capacete, macacão, luvas, etc).

2.4.3 Na necessidade de adição de peso, o kartódromo disponibiliza até 15kg de lastro para o kart. Esses lastros são múltiplos de 5kg.

2.4.4 A conferência dos lastros pessoais e do kart, antes de entrar na pista, são de total responsabilidade do piloto.

2.4.5 É obrigatório a pesagem ao final de cada bateria para os 10 primeiros colocados

2.4.6 Eventualmente outros pilotos serão também pesados ao final de quaisquer baterias, de acordo com decisão e critérios dos organizadores.

2.4.7 Exclusivamente na categoria Crazy, todos os pilotos serão repesados ao final de cada bateria.

2.4.8 Handicap: Todos os pilotos que terminarem uma etapa entre os 6 (seis) primeiros colocados terão 5kg adicionados ao peso mínimo da categoria em sua próxima corrida (Ex: Se o lastro mínimo for 90kg, o piloto deverá correr com pelo menos 95kg na próxima etapa). Esta regra é cumulativa caso o piloto chegue entre os seis primeiros colocados repetidamente, mas o lastro adicional será limitado a até 10kg adicionais. O piloto deixará de carregar o peso adicional na etapa seguinte, sempre que se classificar numa prova entre a 7ª posição e a última colocação de uma corrida.

2.4.9 O piloto que correr como convidado, também levará handicap conforme especificado no tópico anterior.

BATERIAS 2.5

2.5.1 FEATHER Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.2 LIGHT Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.



2.5.3 FAST Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos + 1 Joker lap. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.4 STRONG Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.5 SUPER STRONG Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.6 CRAZY FEATHER Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: Super Pole. Corrida: 1ª perna 10 minutos (1 joker lap) + 2ª perna 15 minutos (inversão karts/traçado). Largada: Lançada em fila indiana.

2.5.7 CRAZY STRONG Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: Super Pole. Corrida: 1ª perna 10 minutos (1 joker lap) + 2ª perna 15 minutos (inversão karts/traçado). Largada: Lançada em fila indiana.

2.5.8 BEGINER Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 20 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.9 KIDS Sorteio Karts: Bingo. Tomada de tempo: 5 minutos. Corrida: 15 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

2.5.10 GIRLS Sorteio Karts: Bingo; Tomada de tempo: 5 minutos; Corrida: 15 minutos. Largada: Parada e na posição de numeração do grid.

TROCA DE KARTS 2.6

2.6.1 Permitido uma troca de kart durante a tomada de tempo.

2.6.2 Caso o piloto entre no box para fazer uma segunda troca, seja por qual for o motivo, o mesmo largará no final do Grid.

2.6.3 A ordem de troca de karts será de acordo com a entrada do piloto nos boxes, quando cada piloto deverá aguardar o sorteio de um novo kart para voltar à pista.

2.6.4 Caso o piloto entre nos boxes após o término da tomada de tempo, só poderá ser feita a troca por motivos de quebra ou mecânicos, e o mesmo largará na última posição do grid.

2.6.5 Somente será permitido a troca do kart, antes de sair do box para a tomada de tempo, caso o kart esteja indisponível ou sem condições de utilização comprovada por um mecânico do kartódromo.

2.6.6 A quantidade disponível de karts é de total responsabilidade do kartódromo.

2.6.7 Em caso de quebra do kart durante a corrida, está permitida a troca do kart pelo piloto, em qualquer momento da prova.



TRAÇADOS 2.7

2.7.1 O traçado a ser utilizado em cada etapa será o traçado vigente do mês, definido pelo próprio Kartódromo.

PONTUAÇÕES 2.8

2.8.1 Tabela de Pontuação, por Etapa:

- 1º lugar 35 pontos
- 2º lugar 31 pontos
- 3º lugar 28 pontos
- 4º lugar 25 pontos
- 5º lugar 23 pontos
- 6º lugar 21 pontos
- 7º lugar 20 pontos
- 8º lugar 19 pontos
- 9º lugar 18 pontos
- 10º lugar 17 pontos
- 11º lugar 16 pontos
- 12º Lugar 15 pontos
- 13º Lugar 14 pontos
- 14º lugar 13 pontos
- 15º lugar 12 pontos
- 16º lugar 11 pontos
- 17º lugar 10 pontos
- 18º lugar 09 pontos
- 19º lugar 08 pontos
- 20º lugar 07 pontos
- 21º lugar 06 pontos
- 22º lugar 05 pontos
- 23º lugar 04 pontos
- 24º lugar 03 pontos
- 25º Lugar 02 pontos
- 26º Lugar 01 ponto

2.8.2 O piloto que entrar na etapa como “convidado” não pontuará, mas receberá premiação na forma de medalha **FKART**, caso fique entre os 6 primeiros colocados, e poderá subir no pódio. O “piloto convidado” é aquele que o **FKART** convidar, ou aceitar como indicação, para correr determinada etapa de forma avulsa.

2.8.3 Como o resultado dos pilotos convidados não será considerado na pontuação, a classificação dos pilotos regularmente inscritos desconsiderará o resultado daqueles.



2.8.4 Todas as penalizações para piloto convidado (advertências e/ ou Stop Go) serão levadas em consideração para uma nova etapa em que o mesmo eventualmente volte a participar.

2.8.5 Será dado 1 ponto extra para o piloto que fizer a volta mais rápida de cada corrida. Caso dois pilotos tenham feito o mesmo tempo, o ponto extra será dado para o piloto que fizer a volta mais rápida primeiro.

2.8.6 Serão dados 2 pontos extras para o piloto que fizer a pole position em cada corrida.

2.8.7 Em caso de desclassificação, o piloto terá a sua pontuação zerada na etapa.

PUNIÇÕES 2.9

2.9.1 Briefing: é obrigatório chegar com 1 hora de antecedência. O descumprimento torna o piloto passível de uma advertência verbal.

2.9.2 Lastros: Não haverá tolerância para peso abaixo do especificado na categoria. Caso o piloto esteja abaixo do peso da categoria, este estará automaticamente desclassificado. Caso o piloto perca seu lastro, seja pessoal ou do kart, estará automaticamente desclassificado.

2.9.3 Equipamentos de Segurança: O piloto estará automaticamente desclassificado caso entre na pista sem qualquer dos equipamentos de segurança obrigatórios:

- Macacão ou calça com camiseta manga comprida
- Capacete integral com viseira
- Sapatilha ou tênis fechado
- Luvas
- Para pilotos com cabelos longos é obrigatória a utilização de balaclava

Observação: Caso o piloto não possua macacão, capacete e balaclava, o kartódromo disponibiliza esses equipamentos sem custos extras. O kartódromo também disponibiliza luvas, mediante o pagamento de uma taxa.

2.9.4 São equipamentos de segurança recomendados, mas não obrigatórios:

- Protetor de costelas
- Protetor de cervical
- Protetor de pescoço

2.9.5 De acordo com a avaliação do Diretor de Prova, comissário(s) e fiscais, não serão permitidos quaisquer toques. Caso um toque seja considerado ofensivo, o piloto sofrerá punições de acordo com a decisão do Diretor. A direção de prova é soberana nas suas decisões.

2.9.6 O campeonato é de caráter individual, não serão permitidas ajudas na forma dos famosos “empurrões” entre pilotos durante as corridas, e ficará à cargo do Diretor de Prova a decisão da punição a ser aplicada nestes casos.



2.9.7 Toques em disputas na entrada de curvas: O piloto que estiver na linha interna á tomada da próxima curva têm a preferência da mesma, e a avaliação nestes casos será feita pela direção da prova.

2.9.8 Caso ocorra contato do tipo chamado “T”, ficará à cargo do Diretor de Prova a decisão da punição a ser aplicada.

2.9.9 Bandeira Preta e Branca: Perda de 5 pontos.

2.9.10 Bandeira Preta e Laranja (Stop and Go): Perda de 5 pontos e 10 segundos somados ao tempo total de corrida do piloto penalizado.

2.9.11 Bandeira Preta: Perda de 10 pontos, e largada na última posição do grid na etapa seguinte.

2.9.12 Bandeira Amarela: É proibida a ultrapassagem sob qualquer bandeira amarela. Caso ocorra ultrapassagem nessa condição, identificada pela direção de prova, o piloto será advertido.

2.9.13 Bandeira Azul: Nos casos em que um piloto receba essa bandeira, e não a respeite facilitando a ultrapassagem do piloto mais veloz se aproximando, o mesmo será advertido a critério do Diretor de Prova.

2.9.14 Quando aplicada a bandeira de Stop and Go, o piloto terá 3 voltas para realizar esta punição. Caso isso não ocorra, será aplicada a bandeira preta, eliminando-o da prova.

2.9.15 Em caso da não obediência das bandeiras, ficará a cargo do Diretor de Prova a decisão da punição a ser aplicada.

2.9.16 Caso o piloto seja convidado, para cada bandeira aplicada serão acrescidos 10 segundos ao tempo total de corrida do piloto penalizado. A exceção se dá em caso de bandeira preta, quando o mesmo será sumariamente excluído da prova.

2.9.17 Sair antes da bandeirada ou luz verde queimando a largada: Stop and Go e 10 segundos somados ao tempo total de corrida do piloto penalizado.

2.9.18 Cortar caminho: Stop and Go e 10 segundos somados ao tempo total de corrida do piloto penalizado.

2.9.19 Caso haja reincidência do item 2.9.18, fica a cargo do Diretor de prova a decisão da punição a ser aplicada.

2.9.20 Caso seja identificado o famoso “zig-zag” para defesa de posição, fica a critério do Diretor de prova a decisão da punição a ser aplicada.

2.9.21 É permitida a utilização de imagens de câmeras, pessoais do piloto ou externas, para comprovação de punições, ou retirada das mesmas após o término da corrida. Essas imagens



devem ser apresentadas ao Diretor de Provas pelo piloto interessado, ficando a critério do Diretor de prova qualquer decisão nesse sentido.

2.9.22 Derrubar demarcação com pneus amarelos na curva da árvore: perda de 5 pontos.

2.9.23 Caso no item 2.9.22 o piloto seja convidado, serão acrescidos 10 segundos ao tempo total de corrida do mesmo.

2.9.24 É expressamente proibido o piloto mexer ou alterar qualquer coisa no kart, sendo o piloto passível de desclassificação, caso isso seja constatado.

2.9.25 Toda e qualquer conduta considerada como antidesportiva será passível de punição, a critério do Diretor de Prova.

2.9.26 Toda e qualquer atitude ofensiva, como agressões verbais, agressões físicas, gestos dentro da pista para qualquer piloto, pessoa da organização e pessoal de pista será passível de punição, a critério do Diretor de Prova e/ou da Organização do evento, podendo chegar até a suspensão dos envolvidos, bem como até mesmo levar à exclusão dos mesmos do campeonato (segundo o Código de Conduta da **FKART**)

2.9.27 Toda e qualquer atitude ofensiva envolvendo meios de comunicação impresso, eletrônicos (como redes sociais, bate-papos, etc.) ou de quaisquer outros tipos, que envolvam o nome da **FKART** ou de qualquer piloto inscrito no campeonato, será passível de punição, a critério da Organização do evento, podendo chegar até a suspensão dos envolvidos, bem como até mesmo levar à exclusão dos mesmos do campeonato.

2.9.28 Caso o piloto seja suspenso ou excluído do campeonato, não haverá devolução dos valores antecipadamente pagos.

2.9.29 Na **FKART** prezamos por um ambiente familiar, saudável e amigável. Tenha sempre o máximo respeito pelo próximo.

2.9.30 A organização do **FORCE KART RACING** reserva-se ao direito de advertir publicamente o piloto, ou quaisquer pessoas ligadas ao mesmo, que cometam qualquer ato, dentro ou fora das pistas, que possa prejudicar a integridade dos pilotos e outras pessoas da organização, incluindo membros do kartódromo.

2.9.31 O piloto envolvido em incidente, e que venha a se sentir prejudicado por outro, poderá pedir a punição do piloto causador do prejuízo, através da apresentação de informações aos organizadores após a corrida, expondo as suas razões, podendo para tanto apresentar qualquer meio de prova, incluindo aqueles mencionados no item 2.9.21.

2.9.32 O prazo para interposição de quaisquer recursos ou pedidos de punição será de 72 horas após a etapa em questão, devendo o mesmo ser enviado por e-mail a um dos organizadores da **FKART**. Estas questões nos ajudarão em etapas futuras bem como permitirão a melhoria contínua do nosso campeonato. Estas interposições não mudarão o resultado da corrida a que se referem.



2.9.33 Todos os participantes são responsáveis por sua integridade física dentro das corridas, cabendo aos mesmos assinarem o termo de responsabilidade que o kartódromo exige para participar de cada etapa, onde declaram que estão cientes de participar de uma atividade de risco.

2.9.34 O resultado final da corrida, tempos de voltas e a cronometragem da prova são de total responsabilidade do kartódromo.

DESCARTES 2.10

2.10.1 Para a classificação final do campeonato, serão consideradas as 10 melhores etapas de cada piloto, ou seja, cada piloto terá direito a 1 (um) descarte. Eventuais etapas nas quais o piloto seja desclassificado (ex: bandeira preta, falta de peso) não poderão ser consideradas para o descarte.

2.10.2 O descarte será aplicado na tabela de pontuação somente no final do campeonato, após a 11ª etapa.

2.10.3 O piloto que for “desclassificado” não pontuará na etapa (0 ponto) e, caso leve alguma punição (advertências e/ou stop and go), terá esses pontos aplicados na pontuação geral, podendo ficar com pontuação negativa.

DESEMPATE 2.11

2.11.1 Será considerado campeão o piloto que somar a maior pontuação ao final da temporada.

2.11.2 Em caso de empate, serão utilizados os critérios a seguir para definir a classificação final oficial:

- Maior número de vitórias
- Maior número de segundas colocações
- Maior número de terceiras colocações, e assim sucessivamente.
- Se ainda assim permanecer o empate, valerá a melhor classificação na última etapa do ano.

3. ORGANIZAÇÃO

3.1 O evento será organizado e administrado pela **FKART**, e não fazem parte da organização:

- Diretor de prova.
- Comissário(s).

3.2 Os Fiscais de pista, serão os profissionais da equipe do kartódromo.



3.3 A organização não se responsabiliza pelas condições da pista, dos karts e da estrutura do kartódromo.

3.4 A organização não se responsabiliza pelos pertences dos pilotos.

4. PREMIAÇÕES

4.1 Em todas as etapas, os 6 (seis) primeiros pilotos de cada bateria receberão troféus.

4.2 Ao final da temporada serão premiados os campeões de cada categoria, individualmente.

5. CONSIDERAÇÕES GERAIS

5.1.1 As vagas em todas as categorias serão preenchidas seguindo-se a ordem de inscrição dos pilotos.

5.1.2 Caso a categoria não atinja o número mínimo de pilotos, a organização cancelará a categoria e efetuará a devolução de todos os valores pagos.

5.1.3 Caso a categoria atinja o número máximo de pilotos, os pilotos que se inscreverem na sequência, entrarão em uma fila de espera até que se tenha um número mínimo de pilotos para a criação de uma bateria adicional, ou até que haja alguma desistência.

5.1.4 Direitos de imagem: Todos os participantes da **FORCE KART RACING**, estão cientes e, desde já, cedem e autorizam a utilização de suas imagens (fotos e vídeos), sem qualquer ônus, ficando as mesmas pertencendo aos organizadores para utilização em quaisquer meios de comunicação, atuais ou futuros, salvo comunicação expressa e escrita por parte dos participantes antes de qualquer atividade a que tenha se inscrito.

5.1.5 Check In: O piloto deverá fazer o check in no terminal de inscrição do kartódromo, assinando o termo de responsabilidade, antes de realizar ou participar de qualquer atividade constante da programação das etapas do campeonato.

5.1.6 Indumentária: É obrigação do piloto utilizar vestimenta adequada à prática do esporte, além dos equipamentos de segurança. Somente será permitido a participação do piloto que estiver vestindo macacão (pode ser substituído por calça e camiseta manga longa), sapatilha ou tênis fechado, capacete e luvas. Para pilotos com cabelos longos é obrigatória a utilização de balaclava. Observação: Caso o piloto não possua macacão, capacete e balaclava, o kartódromo disponibiliza esses equipamentos sem custos extras. O kartódromo também disponibiliza luvas, mediante o pagamento de uma taxa.

5.1.7 Largada: Caso algum piloto não consiga realizar a largada com seu kart, ou ocorra alguma irregularidade neste momento, a direção de prova poderá cancelar a largada e reiniciar o procedimento de largada.



6. REGULAMENTO

6.1 Após o início da temporada, o regulamento não será alterado, salvo sejam constatados erros e omissões, ficando essa decisão exclusivamente ao critério dos organizadores, cujas decisões serão irrecorríveis. As informações passadas no briefing de cada corrida podem servir de complemento a este regulamento.

7. CALENDÁRIO

7.1 Todas as etapas serão realizadas no Kartódromo de San Marino, no município de Paulínia, estado de São Paulo.

7.2 Datas e horários serão apresentados no website da **FKART**, nas páginas referentes à este campeonato.

CONSIDERAÇÕES FINAIS:

A organização da **FORCE KART RACING**, reserva-se ao direito de reprogramar datas e horários por motivos de força maior. Caso isto ocorra todos os pilotos serão informados antecipadamente.

Para mais informações, acesse: www.grupofkr.com.br

**Proibida a cópia ou reprodução, do todo ou de partes, deste documento,
sem a expressa autorização por escrito do representante legal do Grupo FKR.**

**Grupo FKR e Force Kart Racing, bem como suas marcas e logotipos,
são marcas registradas de propriedade privada.**